

REGLEMENT 12U

2026

BASEBALL

Table des matières

Préambule	2
A. Principes généraux	4
1. Calendriers et résultats	4
2. Reports et modifications	5
3. Forfaits et renoncements	5
4. Feuille de match et scorage.....	6
5. Eligibilité	6
6. Terrain	6
7. Officiels.....	7
8. Echauffement d'avant matchs.....	8
B. COMPETITIONS – engagements, formules et règlements particuliers	9
1. Jeunes – 12U	9
C. Coupe AURA 12U.....	15

Préambule

Environnement règlementaire et éthique

Ces règlements régionaux Baseball viennent en complément des Règlements Généraux et de ses annexes que l'on peut trouver sur <https://ffbs.fr/federation/textes-officiels/>

Rédaction, validation et périmètre

Ce présent document a été préparé, rédigé par la commission régionale sportive (CRS) , validé par le comité directeur de la Ligue LAURABS le puis soumis à la Fédération Française de Baseball Softball pour approbation annuelle.

Ce présent document est applicable pour toutes les compétitions de la discipline BASEBALL , toutes les catégories de la région Auvergne Rhône-Alpes et pour toute l'année 2026. Le baseball 5 et le softball ne sont pas concernés par ce document.

Promotion, communication et développement

A des fins de promotions et de communications, chaque club participant aux championnats organisés par la Ligue s'engage à fournir les meilleurs efforts selon les ressources disponibles de visibilité de nos disciplines : utilisation conforme et systématique des logos de la Ligue et de la Fédération, photographie, partage sur les réseaux sociaux et sites web.

Pour la saison 2026, il est attendu de chaque club de participer aux événements prévus par la CRS et/ou la LAURABS (liste non exhaustive) :

- webinaire de présentation et formation de la feuille de match électronique (FDME)
- clinic ou tournoi à l'automne rassemblant tous les officiels et coachs pour remise à niveau, partage des pratiques et présentations des orientations sportives fédérales et de la ligue

Dossier d'engagement définitif

Le dossier d'engagement définitif doit comporter les pièces suivantes :

- Le formulaire d'engagement définitif
- Un chèque d'engagement unique regroupant toutes les inscriptions ou un virement bancaire avant le 3^{ème} dimanche de janvier de chaque année.
- Un chèque de caution regroupant les cautions (sportif, arbitrage)

- Les noms, grades et coordonnées des arbitres s'engageant à officier pour le club accompagné pour chacun d'entre eux du « formulaire engagement arbitre » personnel dûment rempli et signé.

Il est attendu que chaque club et équipe respectent leurs conditions d'engagements et les droits et devoirs sportifs d'une saison à l'autre (descente et montée de niveau notamment).

Il est demandé aux clubs participant à un championnat senior de s'inscrire via l'extranet fédéral

Il est aussi demandé aux clubs en entente dans les catégories de s'inscrire via l'extranet fédéral et de communiquer à la commission sportive jeunes@laurabs.com le numéro d'entente, pour que la fédération valide cette dite entente

A. Principes généraux

1. Calendriers et résultats

Calendriers

Les calendriers sont transmis par la CRS sur le google drive et des groupes WhatsApp par catégorie seront mis à jour :
https://drive.google.com/drive/folders/13CQeoKXMqcC15nPU3tgMmqZoA4FcGRFc?usp=drive_link

La première équipe citée est l'équipe recevant

Communication des résultats

Les résultats des rencontres sont à communiquer à la Commission sportive par les 2 équipes dès la fin des rencontres via le WhatsApp correspondant au championnat .

Les résultats, les feuilles de match et décompte de lancers (pour les jeunes), doivent être scannées en format **PDF** proprement et **téléverser sur le drive au plus tard le LUNDI suivant les rencontres 20H par le club recevant, en cas d'entente, par le club ayant les droits sportifs, si l'entente reçoit les rencontres de la journée :**

- baseball, Softball, baseball5 : sportive.baseball@laurabs.com
- Jeunes : jeunes@laurabs.com

Pour les séniors : le numéro de la rencontre et les noms des équipes (ex : 1-12U-01 Nord Isère vs Grenoble)

Le non-respect de ces conditions ci-dessus entraînera une défaite pour le club fautif.

2. Reports et modifications

Article 124.4 des RG

En cas d'intempéries et afin d'éviter des déplacements inutiles, le manager de l'équipe recevant prendra contact avec le manager de l'équipe visiteuse la veille du match pour convenir d'une heure de décision (idéalement l'heure de RDV pour le départ de l'équipe visiteuse).

Le manager de l'équipe recevant prend la décision du report et informe le manager de l'équipe visiteuse, son arbitre et son scoreur.

Le manager de l'équipe recevant adressera soit un rapport avec photos, soit une copie de l'arrêté municipal à l'attention de la commission sportive régionale et du manager de l'équipe visiteuse :

- Senior sportive.baseball@laurabs.com
- Jeunes jeunes@laurabs.com

Les rencontres seront automatiquement reportées à la prochaine journée de report.

Les demandes de report ne relevant pas des situations précédentes seront faites avec le formulaire officiel disponible sur <https://ffbs.fr/wp-content/uploads/2024/12/5a.-Formulaire-report-inversion-changement-terrain-CD-20.12.2024.pdf>

3. Forfaits et renoncements

Afin d'éviter des déplacements inutiles, une équipe peut se déclarer forfait avant une rencontre.

Une équipe ne peut déclarer un forfait plus de 72 heures avant la rencontre.

Une équipe qui se déclare forfait avant la rencontre devra remplir et signer le formulaire de forfait et l'adresser à la commission sportive régionale et au manager de l'équipe adverse.

Remplir une feuille de match électronique (webinaire avant la saison).

Le manager adverse devra adresser le formulaire de forfait rempli et signé, avec les feuilles de matchs à la commission sportive régionale.

Si aucune feuille de match n'est établie, un double forfait sera prononcé

4. Feuille de match et scorage

Pour la saison 2026, tous les championnats 12U et 15U se feront sous FDME (Feuilles De Match Electronique), seul les championnats 9U, 10U et Softball jeunes restent à la feuille de match papier.

"Dans le cadre de la compétition, l'établissement des feuilles de match se fait de manière électronique via le module sportif de l'extranet fédéral, conformément aux dispositions des Articles 206 et 214 et règlements généraux fédéraux."

Les feuilles de scores sont fournies par club recevant et doivent être conforme au format de la FFBS. Dès 2027, la FFBS ne fournira plus de liasses, Il est désormais possible de récupérer les feuilles de score sur le drive Aura, rubrique CRSS.

Les feuilles de scorage et des décomptes de lancer doivent être conservés par le club recevant. Si besoin, la ligue peut demander les originaux.

5. Eligibilité

Chaque équipe est validée en préparation du championnat dès lors que son dossier d'engagement est complet et validé.

Chaque personne présente sur les feuilles de match doit être licencié(e) actif de la catégorie d'âge définie par la FFBS en baseball compétition, non bloqué(e) dans un championnat de niveau supérieur. **Licence valide à la date originale de la rencontre en cas de report.**

6. Terrain

Documentation

Pour rappel, la FFBS met à disposition :

- Procédure d'homologation des terrains : <https://ffbs.fr/wp-content/uploads/2018/12/ProcEDURE-dHomologation-dun-Terrain-de-Baseball-CD-17.03.18.pdf>
- Classification des terrains : https://ffbs.fr/wp-content/uploads/2016/12/Classification_equipements_pratiques_2008.pdf

Ces documents ainsi que la commission fédérale sont des outils de structuration et de développement pour tous, particulièrement les clubs visant la participation et/ou l'organisation des championnats nationaux y compris jeunes.

Dispositions concernant les terrains pour les championnats jeunes

Si un club doit accueillir plusieurs rencontres et que plus d'un terrain est nécessaire, les distances pour le champ extérieur pourront être réduites :

- 50m en 12U

7. Officiels

A titre indicatif, la documentation de référence est disponible sur le site fédéral :

- Arbitrage : <https://ffbs.fr/commission-federale-darbitrage/>
- Scorage <https://ffbs.fr/commission-federale-scorage-statistiques/>
- Cadre actif (version 2024) des arbitres baseball : <https://ffbs.fr/wp-content/uploads/2024/05/ARBITRES-BASEBALL-CADRE-ACTIF-2024.pdf>

DESIGNATION DES ARBITRES

Jeunes – 12U

Chaque rencontre sera arbitrée par au moins un ou deux arbitres diplômés, dans le cadre actif.

L'équipe recevant est tenue de fournir un arbitre et l'équipe visiteuse fournit un arbitre si possible.

Pour les finales Jeunes 12U chaque équipe doit fournir un arbitre.

A défaut de présence d'un « commissaire technique » de la ligue, le club organisateur devra proposer une personne responsable, pouvant être nommé commissaire technique par la ligue pour la journée.

Mécanique à deux arbitres Little league : <https://ffbs.fr/wp-content/uploads/2017/01/Mecanique-a-2-arbitres-Arbitres-Jeunes-.pdf>

Païement des arbitres

12U : Chaque club indemnise son arbitre selon le barème fédéral en vigueur.

DESIGNATION DES SCOREURS

12U

Chaque rencontre sera scorée par un scoreur diplômé, inscrit au cadre actif, fourni par l'équipe recevant.

Le comptage des lancers pour les 12U s'effectue par une personne autre que le scoreur ou par les coachs, avec comparaison et ajustement du nombre de lancers à chaque demi-manche.

Exemple de feuille de décompte des lancers : <https://ffbs.fr/wp-content/uploads/2021/10/de%CC%81compte-lancer-CFS.pdf>

Païement des scoreurs

Chaque club indemnise son scoreur SF1 minimum selon le barème fédéral en vigueur. Facture disponible sur le drive Aura.

Non présentation d'un scoreur

La non-présentation d'un scoreur entraînera une défaite par forfait pour l'équipe recevant.

8. Echauffement d'avant matchs

Pour le baseball, l'échauffement sur le terrain avant chaque rencontre s'effectue comme suit :

- Quarante minutes de « batting » à l'équipe recevante ;
- Quarante minutes de « batting » à l'équipe reçue ;
- Dix minutes « d'infield » à l'équipe recevant ;
- Dix minutes « d'infield » à l'équipe reçue ;
- Dix minutes de remise en état du terrain.

B. COMPETITIONS – engagements, formules et règlements particuliers

1. Jeunes – 12U

1.1 Conditions d'engagements 12U

Participation financière

- Montant de l'inscription : 1 chèque de 100 € ou par virement bancaire.
- Montant de la caution : 2 chèques de 100 € chacun.
- Avoir payé ses éventuelles pénalités financières de l'année précédente.

Conditions organisationnelles

- Présenter le roster de 10 joueurs minimums.
- Disposer d'un entraîneur titulaire à minima d'un DFA, ou d'un entraîneur s'engageant à se former au cours de la saison.
- Présenter un arbitre diplômé s'engageant à officier en championnat régional pour son équipe.
- Les rencontres doivent être scorées par un scoreur diplômé du cadre actif et ne figurant à aucun autre titre sur les feuilles de match et de scorage.

1.2 Formule sportive

Le championnat se déroule en une première phase géographique Poule Est et Poule Ouest, une deuxième phase de niveau les résultats directs entre les équipes de même poule (EST et OUEST) seront reportés sur les poules basse, mais pas sur la poule haute, puis les matchs de classement. Le dernier de la poule basse sera classé dernier du championnat.

La constitution des poules de la phase 2 sera la suivante :

- Poule haute: les 2 premiers de chaque poule géographique de la phase 1,
- Poule basse: les 2 derniers de chaque poule géographique de la phase 1.

Programme de 2 matchs par jour et 6 manches par match (cf détail dans annexe 6) soit 12 matchs par équipe

Lors d'une journée chaque club reçoit un match. C'est-à-dire qu'une équipe dans la même journée sera recevable puis visiteuse (durée d'un match 1h15).

Remarques : dans une rencontre défectueuse, les scores sont pris en compte. En cas de forfait, le score retenu est de 6-0.

A l'issu des matchs un classement est établi en prenant le ratio Victoire/Défaite.

Départage en cas d'égalité pour le classement :

- a. L'équipe ayant le moins de forfait sera reconnue comme étant mieux classée.
- b. En cas d'impossibilité d'appliquer les dispositions précédentes, il sera fait application des dispositions suivantes :
 - L'équipe qui a remporté le plus de rencontres entre les équipes à égalité se verra attribuer le meilleur classement.
 - L'équipe qui dispose du meilleur TQB (team's quality balance) = (nombre de points marqués / nombre de manches jouées en attaque) - (nombre de points encaissés / nombre de manches jouées en défense).
 - L'équipe qui a le meilleur « TQB appliqué aux points mérités » = (nombre de points mérités / nombre de manches jouées en attaque) - (nombre de points mérités encaissés / nombre de manches jouées en défense).
 - La plus haute moyenne à la batte calculée sur les rencontres des équipes à égalité.
 - Tirage au sort : pile ou face fait par le président de la C.R.S.AURA

La journée de classement finale du **1er au 4ème** se déroule ainsi (sur terrain neutre avec appel à candidature):

l'équipe la mieux classée de la **poules Haute** reçoit.

Horaires	Ref Match	Recevant	Visiteur	Arbitrage
11H00-12H15	Match A (Terrain 1)	1er poules Haute	4ème poules Haute	Arbitres des équipes 2ème et 3ème de la poules Haute
	Match B (Terrain 2)	2ème poules Haute	3ème poules Haute	Arbitres des équipes 1er et 4ème de la poules Haute
13H15-14H30	Finale C (Terrain 1)	Winner A	Winner B	Arbitres: Looser A & looser B
	Petite finale D (Terrain 2)	Looser A	Looser B	Arbitres: Winner A & Winner B
14h45 -15H45	Cérémonie de remise des Trophées			

La journée de classement finale du **5ème au 8ème** se déroule ainsi :

l'équipe la mieux classée de la **poules Basse** reçoit.

Horaires	Ref Match	Recevant	Visiteur	Arbitrage
11H00-12H15	Match E (Terrain 1)	1er poule basse	4ème poule basse	Arbitres des équipes 2ème et 3ème de la poule basse
	Match F (Terrain 2)	2ème poule basse	3ème poule basse	Arbitres des équipes 1er et 4ème de la poule basse
13H15-14H30	Finale G (Terrain 1)	Winner A	Winner B	Arbitres: Looser A & looser B

	Petite finale H (Terrain 2)	Looser A	Looser B	Arbitres: Winner A & Winner B
14h45 -15H45	Cérémonie de remise des Trophées			

Pour les matchs de classement, il n'y a pas d'égalité.

Droits sportifs

Le champion 12U est qualifié pour le plateau SUD du championnat de France 12U.

Durée

12u 2 x 6 manches.

Achèvement de la manche en cours après 1h15 de jeu

On ne recommence pas de nouvelle manche 10 minutes avant la fin du match.

Minimum de 3 manches

1.3 Règlement particulier 12U

Terrain

Le champ extérieur doit être au minimum de 61 mètres

Les bases doivent être placées à 18,29 mètres de distance

La plaque de lanceur doit être à 14 mètres pour les 12U, & 13 mètres pour les 12U 1ème année

L'écran arrière doit se situer entre 5 mètres et 9,10 mètres

Double-base obligatoire en 1ère base

Equipements et uniformes

Le port des crampons métalliques est interdit

Le gant de receveur est obligatoire.

Protèges-genoux (Knee-savers) recommandés.

Protège-gorge et bol obligatoire pour les grilles de receveur (sauf grille type « hockey »).

Le gant de 1ère base est recommandé.

Le protège dents est recommandé.

Le port de la coquille est obligatoire pour les garçons.

Les casques de batteur avec grille de protection ainsi que les masques de protection pour les lanceurs sont recommandés.

La course sur bases

Dès lors que le lanceur est en contact avec la plaque de lancer, le coureur doit être en contact avec sa base tant que le lancer n'a pas franchi la plaque de but. En cas de non-respect de cette règle, le coureur fautif est retiré.

Cette règle implique qu'il ne peut y avoir de pick-off du lanceur sur les bases dans ce championnat.

Le jeu est arrêté lorsque le lanceur rejoint son cercle et qu'aucun coureur ne manifeste clairement une intention de voler la base suivante.

Les feintes irrégulières (balks) ne sont pas pénalisées dans ce championnat, mais dans un but pédagogique, l'arbitre pourra intervenir auprès du coach pour lui expliquer la règle en question.

-Le lanceur

Les lanceurs des catégories « jeunes » sont soumis à des quotas maximum de lancers par période.

Le lanceur ayant atteint cette limite est autorisé à terminer le batteur en cours.

Le nombre de lancers maximum effectués par un joueur 12U dernière année est de 75 sur une période de 3 jours.

Le lanceur ayant atteint cette limite est autorisé à terminer le batteur en cours.

Le décompte ne peut commencer qu'après une période de 3 jours de repos consécutifs.

les lanceurs dernière année 9U ne sont pas autorisés à lancer en 12U.

Dispositions complémentaires - lanceur

Pour les 12U :

1 à 30 lancers : aucun repos imposé,

26 à 40 lancers : 1 jour de repos imposé,

41 à 60 lancers : 2 jours de repos imposé,

61 à 75 lancers : 3 jours de repos imposé.

Une journée de repos commence le soir de la rencontre à 0:00 jusqu'à minuit, soit 24 heures.

Les lancers d'échauffement et pick-offs ne sont pas comptabilisés.

Les effets ne sont pas recommandés (droite et change-up prioritairement)

Les buts sur balles intentionnels seront annoncés par l'arbitre et ne nécessiteront aucun lancer régulier.

Un joueur, une fois retiré de la plaque du lanceur, ne peut y revenir.

Il peut prendre une autre position en défense mais ne pourra plus lancer dans cette rencontre.

Un lanceur ayant atteint son quota maximum de lancers ne peut plus jouer au poste de receveur le même jour.

Le club recevant assurera le comptage des lancers pour les deux équipes.

La personne désignée pour cette fonction ne peut pas être le scoreur, ni un membre de l'encadrement de l'une des deux équipes de la rencontre en cours.

Un coach peut choisir de faire lancer son joueur à une distance plus longue dans la limite de sa catégorie.

Visites et changement lanceur

Quand un lanceur prend position, au début de la rencontre ou quand il remplace un autre lanceur, il peut effectuer jusqu'à 5 lancers d'échauffement vers son receveur, le jeu étant arrêté pour cela.

Quand le même lanceur prend position, au début de la manche suivante, il peut effectuer jusqu'à 3 lancers d'échauffement vers son receveur, le jeu étant arrêté pour cela.

Règle approuvée 1 : Au moment du changement de lanceur, une visite ne peut pas être débitée au nouveau lanceur.

Règle approuvée 2 : Un entretien avec le lanceur ou tout autre joueur pour évaluer sa condition physique après une blessure ou un choc ne doit pas être considérée comme une visite. Le manager ou le coach devra avertir l'arbitre d'un tel entretien et l'arbitre devra le contrôler.

Le receveur

Les receveurs des catégories « jeunes » sont soumis à des quotas maximum de manche à ce poste par période.

Le nombre de manches jouées par un joueur 12U à la position de receveur est de 12 sur 72 heures.

Un lancer reçu dans une manche compte pour une manche complète.

Le décompte ne peut commencer qu'après une période de 3 jours de repos consécutifs. Un lancer reçu dans une manche compte pour une manche complète.

Un receveur ayant atteint son quota maximum de manches à ce poste ne peut plus jouer au poste de lanceur le même jour.

les catcheurs dernière année 9U ne sont pas autorisés à catcher en 12U.

Effectif

Une équipe avec au moins 7 joueurs pourra régulièrement jouer une rencontre. Les frappeurs manquants seront automatiquement retirés.

Une équipe avec moins de 7 joueurs sera déclarée forfait

Si elle se présente avec au moins 6 joueurs, seul un forfait sportif sera comptabilisé. Le match pourra se jouer, les frappeurs 7, 8 et 9 ne seront pas comptés.

Une équipe ayant joué des matchs à 7 joueurs ne peut prétendre au championnat de France 12U

Remplacement

La ré-entrée (re-entry) n'est pas autorisé en 12U.

Fin de manche

Le changement d'équipe en attaque intervient au bout de 3 retraits ou si l'équipe offensive a marqué un maximum de points définis comme suit : 12U : 4 points dans la manche.

Si la manche se finit sur 4 points (moins de 3 retraits), les coureurs laissés sur base reviennent à la manche suivante.

L'action pour marquer le 4 point se joue normalement.

Tous les points marqués au-delà de cette limite de 4 points ne sont pas comptabilisés sauf: Si le dernier batteur d'une manche frappe un coup de circuit hors du terrain de jeu, le batteur et tous les coureurs peuvent marquer des points, selon les règlements de course sur les bases, et la manche se termine quand le batteur coureur atteint la plaque de but (Marbre).

L'arbitre appelle une fin de manche.

Tie-Break

Le tie-break se fera sous la forme d'une manche ouverte sans limite de lancers et de points.

Le tie-break ne peut intervenir qu'après la durée réglementaire (1h15) et le nombre de manches minimum (3).

REGLE DU TIE BREAK ou MANCHE(S) SUPPLEMENTAIRE(S) par l'article 213 des RG - FFBS.

Fin de rencontre

Match validé si un minimum 3 manches a été joué.

Achèvement de la manche en cours après 1h15 de jeu.

On ne recommence pas de nouvelle manche 10 minutes avant la fin du match.

Une rencontre réglementaire consiste en 6 manches maximum ou 1h15 de jeu avec un minimum de 3 manches, à moins d'être prolongée en cas d'égalité, ou d'être raccourcie parce que :

- L'équipe recevante n'a pas besoin de la totalité ou n'a besoin que d'une fraction de la moitié de la 6ème manche, où
- L'arbitre annonce la fin de la rencontre
- Il y a une domination manifeste d'une des deux équipes (10 points d'écart en fin de 3ème manche)

S'il y a égalité après 6 manches complètes (ou après 1h15 de jeu et au moins 3 manches complètes), le jeu continue avec la règle du Tie-break jusqu'à ce que :

- L'équipe visiteuse ait marqué plus de points au total que l'équipe recevante à la fin d'une manche complète, ou
- L'équipe recevant marque le point gagnant lors d'une manche en cours.

Une rencontre interrompue est réglementaire si 3 manches ont été terminées.

C. Coupe AURA 12U

En s'engageant dans le championnat 12U, les clubs prennent l'engagement moral de participer également à cette Coupe AURA.

La Coupe AURA 12U est une compétition à part entière, complètement distincte du championnat. Il s'agit d'une coupe sur plusieurs journées, qui permettra d'intégrer un maximum de nouveau 12U (2015, 2016, 2017) en début de saison.

En 2026, la Coupe AURA se déroulera du 26/09/26 au 28/11/26.